

ROBOTCUP@SCHOOL 2026



SCHEDA PROGETTO

ISTITUTO
PARTECIPANTE

TITOLO PROGETTO

COGNOME STUDENTE REFERENTE

PROVENIENZA PREVALENTE
DEL TEAM

SCENARIO

Si descriva brevemente lo scenario di riferimento del progetto

FUNZIONALITÀ
PRINCIPALI

Si descrivano le principali funzionalità dell'applicazione realizzata

REQUISITI SODDISFATTI

Spuntare quali dei requisiti, previsti dal regolamento, si considerano soddisfatti dall'applicazione

Riconoscimento e comprensione delle persone

Utilizzo di funzioni di Speech Recognition

Animazioni personalizzate

Utilizzo di memoria e/o eventi

Utilizzo del tablet

Gestione di uno o più dispositivi IoT (opzionale)

BLOCCHI CHOREGRAPHE

Standard:

Si elenchino i blocchi impiegati nel progetto utilizzando i nomi di Choregraphe (es. Say, Dialog, Timeline ecc.)

Personalizzati:

Si elenchino gli eventuali blocchi per i quali è stato modificato il codice Python e la relativa finalità della modifica

Python Script:

Si descrivano le funzionalità implementate da eventuali blocchi Python Script

GUIDA ALL'USO

Si riporti una concisa guida d'utilizzo del software finalizzata a replicare le funzionalità esibite nella demo.

NUMERO DI STUDENTI

Indicare il numero di studenti coinvolti nella demo (comprensivo degli studenti che operano al computer)

EVENTUALI ALTRE NOTE

Eventuali altre note riguardanti il progetto