

<robotcup@school>

<!-- 2022 -->

<p>

La RobotCup@School è la competizione di programmazione di robot umanoidi rivolta a tutti gli studenti delle classi V delle scuole superiori.

</p>



Da: Dicembre 2021

A: Maggio 2022

<https://robotcup.diem.unisa.it>

Fase

1 Formazione

Impara con noi a programmare il robot Pepper.

Fase

2 Progetto

Realizza con i tuoi compagni di scuola il progetto con cui gareggiare.

Preparazione al TOLC-I

Incontri didattici dedicati a Pepper

Partecipa all'evento di presentazione dell'iniziativa il 20/12/2021, ore 15.30 al seguente link:

<https://bit.ly/EventoPresentazioneRCS2022>

DIEM

Iniziativa promossa dal corso di laurea in Ingegneria Informatica dell'Università di Salerno.

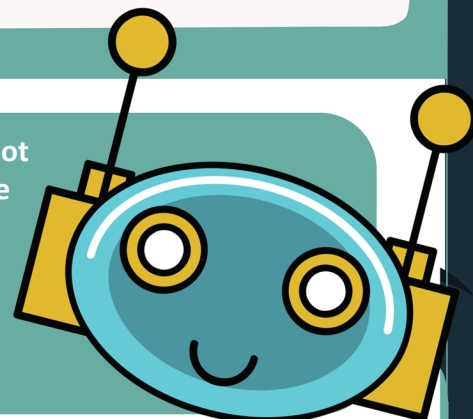




<https://robotcup.diem.unisa.it>



La RobotCup@School è la competizione di programmazione di robot umanoidi di ultima generazione che interagiscono con le persone e manipolano gli oggetti presenti nell'ambiente; l'iniziativa è promossa dal corso di laurea in Ingegneria Informatica offerto dal DIEM (Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione ed Elettrica e Matematica Applicata) ed è rivolta a tutti gli studenti del V anno delle scuole superiori



L'iniziativa è strutturata in due fasi:

1 Formazione

Durante questa fase gli studenti partecipano a lezioni ed esercitazioni tenute da tutor universitari per acquisire le conoscenze e le competenze che gli consentiranno di programmare il robot umanoide Pepper. Al termine di questa fase gli studenti che supereranno un test di accesso potranno partecipare ai team di progetto per rappresentare la propria scuola nella competizione.

I progetti saranno valutati da una commissione dell'Università di Salerno ed i migliori saranno premiati nel corso della manifestazione finale che si terrà nel mese di maggio 2022.

Gennaio 2022

- Formazione

Febbraio 2022 - Aprile 2022

- Sviluppo progetto
- Supporto per il TOLC
- Seminari di orientamento

Maggio 2022

- Conclusione della manifestazione



2 Realizzazione del progetto

Gli studenti selezionati al termine della prima fase in team con altri studenti della stessa scuola, svilupperanno un progetto software per consentire al robot Pepper di interagire con la realtà che lo circonda.

Nel corso dell'iniziativa gli studenti potranno partecipare a diverse attività tra cui:

- incontri di preparazione al test di accesso del corso di laurea in Ingegneria Informatica (TOLC-I)
- seminari di orientamento alla scelta universitaria e di presentazione dei corsi di studi in Ingegneria Informatica

La partecipazione è gratuita e l'unico requisito che ti chiediamo è la voglia di imparare, divertirsi e, possibilmente, vincere!

Per ulteriori informazioni visita il sito
<https://robotcup.diem.unisa.it>
o invia una mail a
robotcupdiem@unisa.it

